|  |
| --- |
| Denkert **Nr. 859 3 januari 2022**  **Bied- en speeltechniek voor ‘gewone’ bridgers**  Ook vragen over spelregels en bestuurlijke kwesties waarvan elke ‘gewone’ bridger het antwoord zou moeten weten, behandelen we in de Bridge Training  In de periodieken Arbitrair, BestuurWijzer en NBB-Rekenprogramma bespreken we de onderwerpen die vooral op het bord liggen van de betreffende functionarissen  Alle reeds verschenen nummers staan op: www.bridgeservice.nl  **Redactie:** Carolien de Koomen, Margriet Jansze, Mirjam Dierckxsens, Monica Vuister, Ron Jedema, Siger Seinen, Jan van Die, Frans Schiereck en Rob Stravers (eindredactie) |

**2022: een nieuw begin of ‘gewoon’ doorgaan?**

Stel dat ik je niet toeschrijf in deze Training, maar jou en de medeontvangers toespreek in een grote coronavrije ruimte. Wat zou ik dan met mijn woorden het liefste bereiken?

Wil ik je stimuleren (nog) beter te gaan bridgen? Je prikkelen om vooral in te zetten op (nog) meer plezierin het spel? Geen van beide! ☺

Elke week publiceer ik (met onmisbare hulp van mijn vaste krachten) ideeën over: bieden, uit- en tegenspel, speelschema’s, spelregels, communicatieve vraagstukken en – sinds corona – zelfs suggesties over veilig bridge. Maar als ik de ongelooflijke eer alle ontvangers in het echt te mogen toespreken, wil ik het niet hebben over wat ik wekelijks al op jullie afschiet. Nee, ik spreek dan veel liever een paar woorden over het moois dat jullie ***mij*** dagelijks geven!

Ik denk dan aan de soms ‘formeel’ getinte aanmeldingen voor de Bridge Training, waarin ik met ‘u’ en/of ‘heer’ word ‘aangemaild’. Als ik dan reageer met iets als: ‘*Ik zet je alleen op de verzendlijst als je mij nooit meer aanspreekt met u of mijnheer*’, volgt daar altijd een bijzonder leuke kleurige reactie op, zonder (formele) verpakking.

Ik denk ook aan bijzondere mailwisselingen met lezers, of met hun levenspartner, na een verzoek om met de toezending van bridgepost te stoppen, vanwege ongeneeslijke ziekte. Met grote bewondering lees ik dan, hoe zelfs tijdens zo’n oneerlijk gevecht van sommige kleine dingen kan worden genoten.

Indrukwekkend vond ik het verzoek om toezending van de beginnerscursus, de zieke wilde het spel zo snel mogelijk aan zijn levenspartner leren, zodat die na zijn overlijden de sociale draad gemakkelijker kon oppakken.

Een bericht dat ik ook niet zal vergeten, kwam van een prachtige jonge meid. Ze was door haar vriend besmet met aids. In die tijd was ze helaas volkomen kansloos. Ze wilde met haar vriendinnen bridge leren om de laatste maanden van haar leven met hen actief en creatief bezig te kunnen zijn. Ongelooflijk zo enthousiast als dat ze reageerde op mijn toezegging haar de cursus met voorrang toe te zenden.

En het telefoontje: ‘Rob, ik heb een heel agressieve vorm van dementie. Ik bel je nu omdat ik even een helder moment heb. Ik wil je namelijk nu ik dat nog kan, zeggen dat ik enorm heb genoten van alles wat je schrijft.’

En de man, die mij mailde dat hij het liefst met zijn vrouw speelt, maar tijdens het spel te veel kritiek geeft, waardoor zij voor die eer bedankt en daarom aan mij een tip vroeg om zijn vrouw toch tegenover hem aan de bridgetafel te krijgen. Dan is toch niets mooier dan actief te mogen meedenken. En het voelt fijn als je dan ook nog een tip aanreikt die ze allebei omarmen! ‘*Wat houdt die tip in*?’, hoor ik iemand fluisteren.

|  |
| --- |
| Zijn vrouw maakt een lijstje met verschillende wensen/opdrachten.  Zodra haar man tijdens het spel iets zegt dat op kritiek lijkt, mag zij uit haar lijstje de wens/klusje kiezen die hij dan moet vervullen/uitvoeren. |

Uit de kleur van haar woorden proefde ik een lichte hoop op een snelle kritische opmerking…

**Steek de loef (af) met troef**

Aftroeven is een aangename bezigheid. Zelfs mensen die nog nooit een speelkaart in handen hadden, troeven opponenten graag af. Het leuke is dat een kleur vaak méér slagen oplevert als je hem tot troefkleur verheft.

♦ 8 7 6

♣ -



♦ A H V B 10 9

♣ 4 3 2

Hoe briljant je de ruiten ook speelt: in een SA-contract win je maximaal zes ruitenslagen. Is ruiten echter troef, dan kun je negen ruitenslagen noteren door de drie klaveren in dummy af te troeven.

Dit betekent niet dat élke troefslag een extra slag in de kleur oplevert…

Ruiten is de troefkleur. ♦ 5 4 3

Jij bent leider. 

♦ A H V B 10

Als je achterelkaar al je ruiten speelt, win je vijf ruitenslagen.

Dat blijven vijf ruitenslagen als je een slag in een andere kleur aftroeft met een ***zuidelijke*** ruiten. Zelfs als je een tweede slag in een andere kleur in zuid aftroeft, blijft de ruitenteller nog steeds staan op vijf troefslagen.

Maar… als je een troefslag maakt met de noordhand, stijgt het aantal troefslagen meteen naar zes! Je wint alleen een extra troefslag als je troeft aan de kant waar je ***evenveel*** of ***mínder*** troeven hebt!

Een ander discussiepunt: is een 4-4-fit in troef beter dan een 5-3-fit?

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ♠ 5 4 3 2  ♥ A V 10  ♦ 6 5 4  ♣ A 4 3  red-compass[1]  ♠ A H V B  ♥ H B 9 8 7  ♦ A 3 2  ♣ 2 | | |
| **6SA-1** | **6**♥-**1** | **6**♠ Gemaakt |
| Helaas geen ontkomen aan: meer dan de elf vaste slagen zul je niet maken.  Heel klein kansje: zo snel mogelijk ♣A slaan, dat maakt de klaveren hoog van OW. Dan harten, op de twee laatste harten dummy ***twee ruiten*** laten op- ruimen… Veel tegen-spelers doen dat dan ook. Vooral deze OW met veel hoge klaveren.  Dan alle schoppen en dán ♦A en (tegen beter weten in) hopen dat de ♦ van OW op zijn ☺. | Ik tel twee dreigende ruitenverliezers. Maar ik heb geen bijkleur waarop ik die kan opruimen.  Merk ook op dat het aftroeven van twee klaveren geen extra slag oplevert. Het maakt geen verschil: klaveren troeven in de hand met de meeste troeven, óf: op de twee laatste troeven van zuid twee klaveren opruimen…  Ook dan houd ik twee ruitenverliezers. | Ook nu tel ik vanuit de zuidhand twee dreigende ruitenverliezers. Na drie keer troefspelen, speel ik harten. Op zuids laatste twee harten ruim ik in dummy twee ruiten op. Van de twee zuidelijke ruiten kan ik dan één ruiten troeven.  Stel dat west uitkomt met ♦H. Dan speel ik:   * ♦A; * ♠AHV; * vijf harten-slagen (dummy ruimt zijn laatste twee ruiten op); * ruiten getroefd; * ♣3 getroefd.   Alleen de laatste ruiten is voor OW. |

**Conclusie**: In een troefcontract kun je met een bijkleur ***die ongelijk is in***

***lengte*** vaak méér extra slagen maken.

**Dilemma’s:**

* ***Met een 4-4 en 5-3 in de twee hoge óf in de twee lage kleuren****: geen dilemma: kies voor de 4-4-fit.*
* ***Met een 5-3 in een lage kleur en een 4-4 in een hoge kleur:*** *ook geen dilemma: ga voor de hoge kleur.*
* ***Maar met 4-4 in een lage, en een 5-3 in een hoge kleur:***
  + *voor de* ***hoge kleur*** *als het gaat om een deelscore of manchecontract*
  + *voor de* ***lage kleur*** *als het gaat om een slemcontract in viertallen*

**In de lucht laten troeven…**

Na een paar rondjes troefspelen komt het weleens voor dat een tegenspeler een hogere troef heeft dan jij. Dat kan uiterst vervelend uitpakken als die tegenstander aan slag is.

Zuid speelt een ***harten***contract.

Als ***oost*** nu aan slag zou zijn, slaat hij ♥A en maakt daarna drie ruitenslagen. Alle slagen zijn voor OW.

Maar je hebt geluk: niet oost is aan slag maar jij (zuid).

 A H V

 **2**

 -



**West Oost**

 5 4 3 2  -

 -  **A**

 -  A H V

 -  -

 6

 -

 4 3 2

 -

In plaats van vier verliesslagen noteer je nu drie ‘winners’. Je speelt schoppen. Zolang oost niet troeft, ga je daarmee door. Nadat oost (in de lucht) troeft, met zijn machtige ♥A, troef jij zijn ruiten en zorgt je laatste schoppen voor de 3e gewonnen slag.

**Je eerste actie als leider: zoek naar verliezers**

*Kies tijdens dit onderzoek vooral voor gemak!*

1. Zoek naar verliezers vanuit de hand met de meeste troeven. Dat is meestal het overzichtelijkst.
2. Ga ervan uit dat de ontbrekende kaarten van een kleur (waarover niets bekend is) ‘normaal’ verdeeld zitten met het kleinst mogelijk ***verschil***:  
   2-1, 3-1, 3-2, 4-2, 4-3, etc.
3. Zoek nog niet naar acties waarmee je een verliezer kunt voorkomen. Ga er – voor het gemak – vanuit dat je begint met het trekken van troef.

***Genoeg gepraat. De volgende vier spellen zijn voor jou.***

**Spel 1**

 4 3 2

 2

 V B 4 3 2

 A 4 3 2



 A H V 6 5

 A 4 3

 10 8 7

 H 5

Je speelt 4♠. West komt uit met ♥H.

Hoe probeer je je contract te maken?

Ik win de uitkomst met ♥A en:

a. speel troef.

b. sla ♣H, speel ♣A, troef klaveren en daarna harten.

c. troef ♥3 in dummy.

d. speel/ontwikkel ruiten.

**Spel 1 Overpeinzing**

 4 3 2

 2

 V B 4 3 2

 A 4 3 2



 A H V 6 5

 A 4 3

 10 8 7 Je speelt 4♠. West komt uit met ♥H.

 H 5 Hoe probeer je je contract te maken?

Ik win de uitkomst met ♥A en:

a. speel troef.

b. sla ♣H, speel ♣A, troef klaveren en daarna harten.

c. troef ♥3 in dummy.

d. speel/ontwikkel ruiten

Je gaat voor ‘lekker makkelijk’, dus zoek je naar verliezers vanuit de hand met de meeste troeven, de zuidhand in dit spel.

**Vanuit zuid**

♠ 4 3 2 In je eerste rondje ga je ervan uit dat de ontbrekende

kaarten normaal verdeeld zitten. Je mag uitgaan van een

♠ A H V 6 5 3-2 verdeling. Dat betekent: geen (dreigende) verliezer in

schoppen.

♥ 2 ♥4 en ♥3 tel je als verliezer. In deze fase ga je

er immers nog vanuit dat je begint met troeftrekken.

♥ A 4 3

♦ V B 4 3 2 ♦8 en ♦7 tel je als verliezers. Dummy kan dat

niet voorkomen.

♦ 10 8 7

♣ A 4 3 2

♣ H 5 Dankzij dummy’s ♣A tel je géén verliezer in klaver.

Je dreigt vier slagen te verliezen: twee in harten en twee in ruiten.

**In stap 2**: zoeken naar het voorkomen van verliezers, mag je je creativiteit inzetten. Ik geef een hint: ik zie geen ‘list of laag’ waarmee je zuids twee ruitenverliezers kunt voorkomen… Je kunt je dus helemaal richten op de verliezers in harten…

**Spel 1 Speelplan**

 4 3 2

 2

 V B 4 3 2

 A 4 3 2



 A H V 6 5

 A 4 3

 10 8 7 Je speelt 4♠. West komt uit met V.

 H 5 Hoe probeer je je contract te maken?

Ik win de uitkomst met ♥A en:

a. speel troef = 0 punten

b. sla ♣H, speel ♣A, troef klaveren en daarna harten = 1 punt

c. troef ♥3 in dummy = 3 punten

d. speel/ontwikkel ruiten = 0 punten

Je telde twee (dreigende) verliezers in harten. Die kun je voorkomen door je twee kleine harten in dummy te troeven (speelwijze c). En dat doe je het ‘veiligst’ door ***niet*** eerst (een rondje) troef te spelen.

Troef ♥3; steek met troef over naar de hand; troef ♥4; ♣2 naar ♣H: trek de overige troeven. Je telt zeven(!) troefslagen, ♥A en ♣AH = 10 slagen.

Klaveren troeven in de hand (speelwijze b) levert geen extra slag op. Erger: dat kost je zelfs een verliesslag als west overtroeft… De kans dat de zeven klaveren 5-2 zitten, is 30,5%. Na het troeven van de twee zuidelijke harten en het troeftrekken kun je dezelfde twee klaveren die je wilde troeven opruimen op je twee laatste troeven. En dan zónder het risico van een vijandelijke (over)troever.

**Spel 2** ♠ 5 4 3 2

♥ A H 2

♦ 4 3 2

♣ H V 2



♠ H V B 10 9

♥ 5 4 3

♦ H V B

♣ B 3

Ook in dit spel pasten OW en speel je 4♠. West valt aan met ♥V.

Wat is jouw speelplan?

a. Ik laat dummy ♥2 bijspelen.

b. Ik win de uitkomst met ♥A en speel troef.

c. Ik win de uitkomst met ♥A en speel ruiten.

d. Ik win de uitkomst met ♥A en speel klaveren.

**Spel 2 Overpeinzing** ♠ 5 4 3 2

♥ A H 2

♦ 4 3 2

♣ H V 2



♠ H V B 10 9

♥ 5 4 3

♦ H V B

♣ B 3

Ook in dit spel pasten OW en speel je 4♠. West valt aan met ♥V.

Wat is jouw speelplan?

a. Ik laat dummy ♥2 bijspelen.

b. Ik win de uitkomst met ♥A en speel troef.

c. Ik win de uitkomst met ♥A en speel ruiten.

d. Ik win de uitkomst met ♥A en speel klaveren.

**Zoek allereerst naar dreigende verliezers**

Ook in dit spel is die zoektocht vanuit de zuidhand het gemakkelijkst.

**Zuidhand**

♠HVB109 Een mooie aansluitende serie, zonder ♠A. Dus tel je één

schoppenverliezer.

♥543 Dummy’s ♥AH beschermen twee kleine harten. Tel één

dreigende hartenverliezer.

♦HVB Eén dreigende ruitenverliezer (♦A).

♣B3 Dankzij dummy’s ♣HV tel je één dreigende klaverenverliezer.

Totaal telde je **vier dreigende verliezers**: één in elke kleur.

**Drie** van die vier zijn **azen**. Omdat OW die achterelkaar kunnen maken, tel je dat drietal als zékere verliezers. Dan blijft er één over: de dreigende verliezer in de hartenkleur.

**Tip!** Vaak kun je met een ***bijkleur die ongelijk is van lengte*** (in dit spel de klaveren), een verliesslag in een andere bijkleur (in dit spel in de hartenkleur) voorkomen.

**Dreigende verliesslag(en) voorkomen**

Met bovenstaande tip op het netvlies kijk je naar de klaveren. Merk daarbij op dat je altijd een klaverslag zult verliezen aan ♣A. Als je OW die ene klaverslag gunt, win je zelf twee klaverslagen. En het leuke van de derde klaverenslag is, dat je in de andere hand géén klaveren meer hebt…

**Spel 2 Speelplan** ♠ 5 4 3 2

♥ A H 2

♦ 4 3 2

♣ H V 2



♠ H V B 10 9 OW pasten

♥ 5 4 3 Je speelt 4♠

♦ H V B West startte met ♥V.

♣ B 3 Wat is jouw speelplan?

a. Ik laat dummy ♥2 bijspelen = 0 punten

b. Ik win de uitkomst met ♥A en speel troef = 0 punten

c. Ik win de uitkomst met ♥A en speel ruiten = 0 punten

d. Ik win de uitkomst met ♥A en speel klaveren = 3 punten

De enige dreigende verliesslag die je kunt voorkomen, is een hartenslag.

Dan geef je die niet meteen cadeau in de eerste slag (a)!

Speel meteen na ♥A klaveren (d)! Het leuke van de derde klaverenslag: daarop kun je een harten opruimen. Dat voorkomt een hartenverliezer.

Die moet je dan wel op tijd opruimen. Als dummy geen hartenstop heeft en OW aan slag komen, moet zuids 3e harten al weg zijn, zodat je de derde hartenaanval kunt troeven!

Wie de uitkomst wint met ♥A, en dan meteen troeftrekt of ruiten speelt, komt te laat om een hartenverliezer te voorkomen. Want OW spelen na hun aas weer harten. En zodra ze daarna aan slag komen met een ander aas, pakken ze een hartenslag op. Met hun azen in de andere drie kleuren gaat 4♠ dan één down.

**Spel 3** ♠ 5 4 3 2

♥ 2

♦ A H V B 10

♣ 4 3 2



♠ A H V 6 OW pasten, je speelt 6♠.

♥ A 6 5 West komt uit met ♥H, voor jouw ♥A.

♦ 3 2

♣ A H V 5 De 2e en 3e slag speel je ♠A en ♠H.

West bekent geen schoppen in de tweede schoppenslag.

Hoe ga je om met deze tegenslag?

a. Ik sla alleen nog ♠V en speel dan ruiten.

b. Ik sla ♠V en ♠6.

c. Ik speel na ♠H ruiten.

d. Ik speel na ♠H klaveren.

**Spel 3 Overpeinzing** ♠ 5 4 3 2

♥ 2

♦ A H V B 10

♣ 4 3 2



♠ A H V 6 OW pasten, je speelt 6♠.

♥ A 6 5 West komt uit met ♥H, voor jouw ♥A.

♦ 3 2

♣ A H V 5 De 2e en 3e slag speel je ♠A en ♠H.

West bekent geen schoppen in de tweede schoppenslag.

Hoe ga je om met deze tegenslag?

a. Ik sla alleen nog ♠V en speel dan ruiten.

b. Ik sla ♠V en ♠6.

c. Ik speel na ♠H ruiten.

d. Ik speel na ♠H klaveren.

Na de uitkomst zou je eerste gedachte kunnen zijn dat je een dicht

7♠-contract hebt gemist (vier ♠-slagen, één ♥-slag, vijf ♦-slagen en drie

♣-slagen). In wezen heel fijn dat de schoppen beroerd tegenzitten, want daardoor gaan alle 7♠-bieders kansloos down.

Aanvankelijk telde je – vanuit de zuidhand:

* géén dreigende schoppenverliezer;
* twee dreigende hartenverliezers;
* géén dreigende ruitenverliezer;
* één dreigende klaverenverliezer.

**Kijkend naar de ongelijke bijkleuren**, valt dummy’s prachtige ruitenkwintet meteen op. Op de laatste drie ruiten kun je precies de drie dreigende verliezers kwijt (♥6, ♥5 en ♣5).

Na ♠AH zit oost nog tegen met ♠B10. Het voelt onbehaaglijk om de ruiten van dummy af te draaien, wetend dat oost op enig moment kan troeven.

Maar, als je na ♠AH, ook ♠V speelt, én ♠6 om alle troeven uit het spel te halen, zal oost daarna beslist doorgaan met de hartenaanval, waarna je alleen maar tandenknarsend kunt toezien hoe OW al hun harten omzetten in downslagen.

Na ♠AH kun je ♠V nog wel spelen. Maar dan? Oost heeft dan nog ♠B en jij alleen nog maar een kleine schoppen in dummy en in je hand.

**Spel 3 Speelplan** ♠ 5 4 3 2

♥ 2

♦ A H V B 10

♣ 4 3 2



♠ A H V 6 OW pasten, je speelt 6♠.

♥ A 6 5 West komt uit met ♥H, voor jouw ♥A.

♦ 3 2

♣ A H V 5 De 2e en 3e slag speel je ♠A en ♠H.

West bekent geen schoppen in de tweede schoppenslag.

Hoe ga je om met deze tegenslag?

a. Ik sla alleen nog ♠V en speel dan ruiten = 2 punten

b. Ik sla ♠V en ♠6 = 0 punten

c. Ik speel na ♠H ruiten = 0 punten

d. Ik speel na ♠H klaveren = 0 punten

Sla alleen nog ♠V en draai de ruiten af tot oost troeft (a). Zolang oost niet troeft, ruim je vanaf de 3e ruitenslag het afval op (♥6 ♥5 en ♣5). Stel dat oost al eerder troeft\*, dan is dat geen enkel probleem. De volgende slag is beslist voor jou, en dankzij dummy’s laatste troef zijn de laatste ruiten bereikbaar.

\*zo’n troefslag met de hoogste troef heeft een passende naam: ‘in de lucht troeven’…

**Spel 4** Noord gever / OW kwetsbaar

**West Noord Oost Zuid**

1♦ 1♥ 1♠

pas 2♠ pas 4♠

pas pas pas

♠ H B 4 3

♥ 10 3 2

♦ A H 3 2

♣ H 4



♠ A V 10 9 West start tegen jouw 4♠-contract met ♥B.

♥ H 5 4

♦ 6 5 4 Oost wint de slag met ♥A en speelt ♥8 terug.

♣ A 3 2 Wat doe jij in de tweede hartenslag?

a. Ik speel een kleine harten bij.

b. Ik leg ♥H.

**Spel 4 Overpeinzing**

**West Noord Oost Zuid**

1♦ 1♥ 1♠\*

pas 2♠ pas 4♠

pas pas pas

\*Steeds meer spelers vertellen na het volgbod van 1♥ met het zogenaamde ***negatief doublet*** hun 4-kaart schoppen. 1♠ belooft dan minstens een 5-kaart schoppen. Wie zo speelt, had met deze hand dus doublet moeten zeggen.

♠ H B 4 3

♥ 10 3 2

♦ A H 3 2

♣ H 4



♠ A V 10 9 West start tegen jouw 4♠-contract met ♥B.

♥ H 5 4 Dat is niet echt een verrassing: oost bood die kleur ☺.

♦ 6 5 4 Oost wint de slag met ♥A en speelt ♥8 terug.

♣ A 3 2 Wat doe jij in de tweede hartenslag?

a. Ik speel een kleine harten bij.

b. Ik leg ♥H.

Kijk even rustig naar de twee handen, maar probeer ook aan de hand van het bieden en spelen in te schatten wat OW kunnen hebben.

Uiteraard speelde je de eerste kaart van dummy pas bij nadat je je speelplan had bedacht. Je hebt dus ook al een beeld van je dreigende verliezers ☺.

Ik tel drie dreigende verliezers in harten en één in ruiten.

**Wat viel je op?**

Dat ***oost*** met zijn volgbod ***minstens*** een 5-kaart harten belooft.

Dat de ***westspeler*** hier ***maximaal twee harten*** kan hebben (ook dit spel telt immers dertien harten). En dat west met een 2-kaart in partners kleur zeer waarschijnlijk met zijn ***hoogste harten*** uitkomt…

**Spel 4 Speelplan**

**West Noord Oost Zuid**

1♦ 1♥ 1♠

pas 2♠ pas 4♠

pas pas pas

♠ H B 4 3

♥ 10 3 2

♦ A H 3 2

♣ H 4



♠ A V 10 9 West start tegen jouw 4♠-contract met ♥B.

♥ H 5 4

♦ 6 5 4 Oost wint de slag met ♥A en speelt ♥8 terug.

♣ A 3 2 Wat doe jij in de tweede hartenslag?

a. Ik speel een kleine harten bij = 2 punten

b. Ik leg ♥H = 0 punten

Er zijn twee mogelijkheden:

1. West heeft nog een harten, maar die is dan lager dan dummy’s ♥10. Of:

2. West heeft geen harten meer. In dat geval troeft hij graag je ♥H!

Speel daarom een kleine harten bij. Later, als OW geen troef meer hebben, is ♥H dan een zekere hartenslag. En als west nog wel een harten heeft? Dan wint dummy deze hartenslag. Met het bijspelen van ♥H kun je dus alleen maar verliezen.

**Speelwijze:**

Speel een kleine harten bij (speelwijze a). Dan verlies je maximaal twee hartenslagen. Bovendien heb je een redelijke kans dat west van een 2-kaart uitkwam, waardoor dummy’s ♥10 de tweede slag wint! Je loopt in ieder geval niet het risico dat je drie hartenslagen verliest. Dat gebeurt namelijk als je in de tweede slag ♥H legt en west troeft! En dat is precies wat de leider in de – vreselijk harde – praktijk overkwam.

Als je een lage harten bijspeelt, maakt het niet uit of west die slag wint met (de niet bij hem verwachte) ♥V of met een troef. Jij geeft daarna alleen nog maar een ruitenslag af: 4♠ C.

Je puntentotaal is je rapportcijfer voor Troefgigant!

Omdat dit best wel een pittige aflevering is, schuiven we ***Lezers Mailen*** door naar het volgende nummer.